

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

float sum(float, float); //prototipacao da funcao sum (soma)
float sub(float, float); //prototipacao da funcao sub (subtracao)
float mul(float, float); //prototipacao da funcao mul (multiplicacao)
float dvs(float, float); //prototipacao da funcao dvs (divisao)

int main()
{
    int opcao;
    float nA, nB;
    float result;

    printf ("Entre com o valor de A: "); scanf ("%f",&nA); //recebe o primeiro valor
    printf ("Entre com o valor de B: "); scanf ("%f",&nB); //recebe o segundo valor
    printf ("\n\n");
    printf ("[1] soma;\n[2] subtracao;\n[3] multiplicacao;\n[4] divisao.\n\n");
    printf ("Escolha uma opcao [1-4]: ");
    scanf ("%d",&opcao);

    system("CLS"); //chama o comando cls do DOS

    switch (opcao) //seleciona a entrada de dados do usuario
    {
        case 1: result = sum(nA, nB); //se 1, chama a funcao sum
                printf (".2f + .2f = .2f\n", nA, nB, result); //imprime o resultado
                break;

        case 2: result = sub(nA, nB); //se 2, chama a funcao sub
                printf (".2f - .2f = .2f\n", nA, nB, result); //imprime o resultado
                break;

        case 3: result = mul(nA, nB); //se 3, chama a funcao mul
                printf (".2f * .2f = .2f\n", nA, nB, result); //imprime o resultado
                break;

        case 4: result = dvs(nA, nB); //se 4, chama a funcao dvs
                printf (".2f / .2f = .2f\n", nA, nB, result); //imprime o resultado
                break;

        default: //caso nao seja nenhuma das anteriores
                printf ("\n\nOpcao Invalida!!!\n");
    }

    system ("PAUSE");
    system ("CLS");
}

float sum(float numA, float numB) //funcao sum (soma)
{
    float x;
    x = numA + numB; //calcula dos valores recebidos
    return(x); //retorna o resultado
}

float sub(float numA, float numB) //funcao sub (subtracao)
{
    float x;
    x = numA - numB; //calcula dos valores recebidos
    return(x); //retorna o resultado
}

```

```
float mul(float numA, float numB) //funcao mul (multiplicacao)
{
    float x;
    x = numA * numB; //calcula dos valores recebidos
    return(x); //retorna o resultado
}

float dvs(float numA, float numB) //funcao div (divisao)
{
    float x;
    x = numA / numB; //calcula dos valores recebidos
    return(x); //retorna o resultado
}
```